



nom: _____



CARACTÉRISTIQUES & MAUX

génération traumatique terrible grave engourdi temporaire	DEXTÉRITÉ	INTELLECT	grave confus temporaire	traumatique terrible Permanent repos
génération Permanent épuisé	FORCE	CRAN	CHARISME	angoissé Permanent social
génération Permanent ralenti	RAPIDITÉ	PERSPICACITÉ	désorienté Permanent repos	

FACULTÉS

ascendance: _____ milieu: _____ culture: _____

discipline de combat: _____

discipline d'exploration: _____

discipline sociale: _____

2

2

2

3

3

3

4

4

4

5

5

5

entreprise: _____

expérience



PROJETS EN COURS

ARMURE

CHARGE ACTUELLE

PRÉPARATION

bonus charge

bonus charge

LIENS

force

VALEURS

force

OBJETS

LACUNES

11



	-3d6
	-2d6
	-1d6